



Ligaverordnung

Stand 13.11.2015

Themenübersicht:

- 1 Einleitung und Grundsätze**
- 2 Zweck**
- 3 Saison / Spieltag**
- 4 Spielmodus**
- 5 Anmeldung**
- 6 Ergebnismeldung und Spieltags Koordination**
- 7 Spielregeln**
- 8 Prämien / Preise**
- 9 Offene Entscheidungen**
- 10 Anerkennung des Regelwerkes**

1 Einleitung und Grundsätze

In den folgenden Punkten werden die Voraussetzungen zur Teilnahme an der Liga beschrieben, als auch wesentliche Bestandteile wie ein Spieltag abzulaufen hat.

Wenn im Dokument von „Spielern“ die Rede ist, sind sowohl weibliche wie männliche Teilnehmer angesprochen. Eine Eingrenzung der Teilnehmer gibt es nicht, somit darf jedes Alter und jedes Geschlecht teilnehmen. Auch eine Quote in jeglicher Form gibt es nicht.

Im Falle von Minderjährigen muss eine Begleitperson anwesend sein.

Es besteht weder eine Sportkleidungspflicht, noch eine Trikotpflicht. Ein Alkoholverbot besteht ebenfalls nicht, solange es keinen Einfluss auf den sportlichen Gedanken hat.

2 Zweck

Die Liga dient als Zwischenstufe vom Hobby in den Leistungssport, aus diesem Grund sind die Regularien, als auch die organisatorischen Aufwende so klein wie möglich gehalten.

3 Saison / Spieltag

Die Saison ist immer nur maximal 6 Monate lang um flexibler in der Teamgestaltung zu sein und um schneller Anreize zu schaffen (je nach Anzahl der Teams).

Die Spieltage finden generell am Sonntag um 18:30 Uhr in der Heimstätte „Die Drei“ in Sindelfingen, Tilsiterstr. 12 statt. Die Dauer eines Spieltags beläuft sich auf ca. 2,5h.

Bei <9 Mannschaften wird jeder gegen jeden gespielt, was in Summe 7 Spieltagen entspricht, bei einer größeren Teilnehmerzahlen wird die erste Saison im Schweizersystem gespielt um diese für die folgende Saison zur Gruppeneinstufung zu nutzen.

Generell soll eine Klasse mit max. 8 Mannschaften bestückt werden.

Sobald es mehrere Klassen gibt steigt am Saisonende der 1. Platzierte auf und der Letztplatzierte ab. Mögliche Relegationsszenarien werden auf Basis der Teamanzahl gegebenenfalls vor Rundenbeginn bekanntgegeben.

Die Zeiträume der Spieltage sind:

Frühjahr-Saison: 01.02.-31.06.

Herbst Saison: 01.09.-31.12.

4 Spielmodus

Eine Begegnung zwischen zwei Mannschaften besteht aus 5 Spielen – drei Doppelspiele (D) und zwei Einzelspiele (E) je auf 2 Gewinnsätze bis 5 Tore. Die Spiele werden nacheinander in der Reihenfolge D1 vs.D1, E1 vs. 1E, D2 vs. D2, E2 vs. E2, D3 vs. D3 ausgetragen.

Der Spieltag kann mit 2 Spielern abgehalten werden, was im ungünstigsten Fall mit 3 gleichen Doppelpartien erfolgt, oder auch mit 8 Spielern, wo jeder Spieler nur eine Partie bestreitet. Aber: Die beiden Einzel müssen von 2 unterschiedlichen Spielern bestritten werden.

Die Aufstellung der Paarungen erfolgt vor Spielbeginn für alle Partien.
Ein- und Auswechseln ist nicht erlaubt.

Die Ergebnisse sind inklusive Tore zu melden, da diese in der Tabelle berücksichtigt werden.
Pro Begegnung wird ein Punkt ausgespielt unabhängig davon ob mit 2:1 Sätzen oder mit 2:0 Sätzen gewonnen wird. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt die Begegnung und erhält 3 Punkte für die Gesamtwertung. Bei 5 Partien kann es kein Unentschieden geben.

Die Tabelle sortiert sich wie folgt:

- Punkte
- Sätze
- direkter Vergleich Punkte
- direkter Vergleich Sätze
- direkter Vergleich Tore
- Torverhältnis Gesamt

5 Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt Formlos via Mail an Under360@sindelfinger-kickers.de und muss folgende Daten enthalten:

- Teamname
- Teamkapitän inklusive eMail-Adresse und Telefonnr.
- Spielerliste mit Vorname, Nachname und Geburtsdatum
- Lichtbild von jedem Spieler (gut erkennbar)

Eine Mannschaft kann aus nur 2 Spielern bestehen, es wird aber dringlichst empfohlen mit 4 Spielern zu starten um Ausfälle kompensieren zu können.

Die Teilnahmegebühr beträgt je Saison und pro Mannschaft 20,-€ und ist via Überweisung 30 Tage vor Saisonbeginn an folgende Bankverbindung zu entrichten:

Konto-Inhaber: SINDELFFINGER KICKERS e. V.
Kredit-Institut: Kreissparkasse Böblingen
Bankleitzahl: 603 501 30
Konto-Nr.: 143981
IBAN: DE28603501300000143981
BIC: BBKRDE6BXXX

Vermerk: „Under360 Team >-NAME-<“ Angeben.

6 Ergebnismeldung und Spieltags Koordination

Bei jedem Spieltag wird ein Unabhängiger „Schiedsrichter“ durch die Sindelfinger Kickers gestellt und vor Ort sein um sowohl den Ablauf zu überwachen / zu koordinieren als auch direkt die Ergebnisse nach den Partien entgegen zu nehmen.

Den Entscheidungen des Schiedsrichters ist Folge zu leisten und sie sind endgültig.

Ein nicht befolgen kann zur sofortigen Niederlage oder zum Ausschluss aus dem Spielbetrieb führen, sowohl für einzelne Spieler, als auch für Mannschaften.

Grundsätzlich wird Diskriminierung in jeglicher Art als auch jegliche Form von Gewalt verurteilt.

7 Spielregeln

Sind separat im Dokument Spielregeln vermerkt.

Grundsätzlicher Unterschied zu den bekannten Regeln im Tischfußballsport:

Das „Über Kopf drehen“ einer Stange im Ballbesitz ist verboten, somit sind Beispielsweise der Jet/Snakeshot als auch der Kurbler / Dreher verboten!

Auch das Anschlagen an sich wird nicht bestraft, sondern das „Wegschlagen“ eines Balles durch Anschlagen an die Bande.

8 Prämien / Preise

Wanderpokal/schale mit Gravur des Siegerteams wird am Veranstaltungsort inklusiver Angabe der Spieler ausgestellt. Jeder Spieler erhält eine kleine Trophäe.

Hinweis: Weitere Prämien werden mit Sponsoren verhandelt sobald eine Teilnehmerzahl bekannt ist.

9 Offene Entscheidungen

Wenn etwas im Regelwerk nicht eindeutig definiert ist, entscheidet der Schiedsrichter bzw. die Ligaleitung. Diese Entscheidungen sind endgültig und werden ggbs. in das Regelwerk aufgenommen.

10 Anerkennung des Regelwerkes / der Ligaverordnung

Jegliche Änderung im Regelwerk / der Ligaverordnung werden vorab den Teamkapitänen per Mail mitgeteilt. Durch die Überweisung der Anmeldegebühr wird das Regelwerk anerkannt.